

Waterschorpioen

Hossebos wateropdracht 1

Diertjes vangen en bekijken

Zoek een plekje aan de waterkant, waar je goed bij het water kunt.

Leg alle materialen klaar.

Vul het aquarium half met water en zet het op een plekje waar je het niet omver loopt.

Probeer met je schepnet waterdiertjes te vangen en doe ze voorzichtig in het aquarium.

Als je een aantal diertjes hebt gevangen ga je ze eens **goed bekijken**.

Vragen:

- *Hoeveel diertjes heb je?*
- *Hoe bewegen ze?*
- *Hoeveel poten hebben ze?*
- *Hoe denk je dat ze ademen?*
- *Wat denk je dat ze eten?*
- *Wat valt je nog meer op?*

doe opdracht

Materiaal:

- schepnetje
- aquariumbakje
- zoekkaart waterdiertjes

Tip:

Schraap niet teveel over de bodem, hierdoor wordt het water troebel.

Wa

Poelslak

uffer

Steekmuglarve

Eenoogkreeftje

Platworm

Waterschorpioen

Hossebos wateropdracht 2

Diertjes benoemen

Kies een diertje dat je verder wil onderzoeken en schep het in een loeppotje. Nu kun je het goed bekijken. Pak de zoekkaart erbij en zoek het woord 'start' op. Vanaf hier ga je de vragen over het dier beantwoorden. Door goed te kijken en te lezen kom je vanzelf bij de naam van het diertje.

Vragen:

- *Weet je wat geledede poten zijn?*
- *En wat zijn segmenten?*
- *Weet je het verschil tussen spinnen en insecten?*
- *Weet je waarom sommige diertjes een zilveren luchtbelletje bij zich dragen?*
- *Schrijf de namen van de diertjes die je vindt op.*

doe opdracht

Materiaal:

- aquariumbakje
- loeppotje
- zoekkaart waterdiertjes

Tip:

Vergelijk de buitenkant van sommige diertjes maar eens met het harnas van een ridder.

Poelslak

Platworm

Waterschorpioen

Hossebos wateropdracht 3

Diertjes onder de loep

We gaan de beestjes een goed bestuderen. Schep voorzichtig een waterdiertje in elk potje.

Vragen:

- Welke kleur heeft het dier ?
- Zie je ogen ?
- Zie je voelsprieten ?
- Zie je poten of vinnen ?
- Beweegt het dier snel ?
- Hoe beweegt het dier ?
- Blijft het steeds helemaal onder water ?
- Komt het soms aan de oppervlakte ?
- Heeft het dier een zilverkleurige luchtbel ?
- Heeft het dier een staart of uitsteeksel aan de wateroppervlakte?
- Is het dier mooi, gek of eng?
- Weet je de naam van het dier?

doe opdracht

Materiaal:

- 3 waterdiertjes
- 3 loeppotjes
- lepel

Tip:

De zwembewegingen van een diertje kun je ook goed in het aquariumbakje bekijken omdat het dan wat meer ruimte heeft.

Eenoogkreeftje

Platworm

Waterschorpioen

Hossebos wateropdracht 4

Helderheid meten

Zoek een plekje aan de waterkant, of op een steiger, waar je goed bij het water kunt. Neem de helderheidsmeter en laat hem rustig in het water zakken, houd hem goed aan het touwtje vast. Als je de schijf niet meer ziet heb je de zichtdiepte bereikt.

Het licht moet twee keer door het water heen om in het oog te komen (kijk maar naar het plaatje) De lichtgrens is dus zichtdiepte x 2. Zo diep kan het zonlicht in het water komen

Vragen:

- *Wat is de zichtdiepte ? (iedere knoop is 5 cm, tel het eerste stuk als 10 cm).*
- *Planten kunnen niet groeien zonder licht. Tot welke diepte kunnen hier planten groeien?*
- *Kunnen op de bodem van het water planten groeien?*

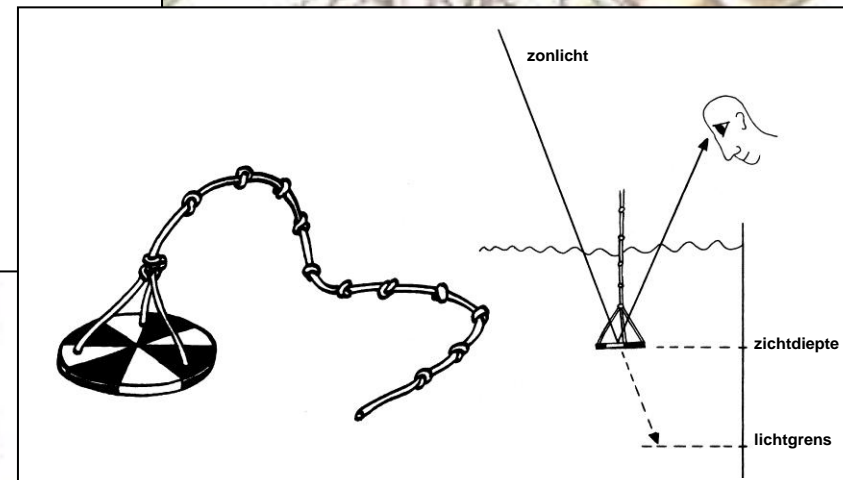
doe opdracht

Materiaal:

- helderheidsmeter
- overzicht helderheid

Tip:

Bind de helderheidsmeter aan de steel van een schepnetje om wat verder van de kant af te kunnen meten.



Poelslak

Platworm

Waterschorpioen

Hossebos wateropdracht 5

Waterplanten

Planten zijn belangrijk voedsel voor waterdieren. Ze maken bovendien zuurstof, waarvan de waterdieren leven. Ook geven ze de oevers stevigheid en kunnen waterdieren zich tussen de planten verstoppen.

Loop langs de oever van het water en probeer te tellen hoeveel verschillende soorten planten er in en aan het water groeien.

Vragen:

- Hoeveel verschillende planten tel je?
- Hoeveel planten drijven er?
- Hoeveel planten staan langs de kant?
- Hoeveel planten leven helemaal onder water?
- Hoeveel planten bloeien er?
- Probeer van 5 (liefst bloeiende) planten met behulp van de zoekkaart de naam te vinden.

doe opdracht

Materiaal:

- schepnetje
- zoekkaart waterplanten

Tip:

Planten die te ver weg drijven kun je met een schepnetje dichterbij halen.

Wa

Poelslak

Platworm